

# НАСТАЎНІЦКАЯ газета

Выходзіць з 20 снежня 1945 года

Субота,  
28 красавіка  
2012 года

## Тыдзень праграмавання ў БДУ прайшоў з узелам Майкрасофт і Яндэкс

**Апошні тыдзень стаў Тыднем праграмавання на факультэце прыкладной матэматыкі і інфарматыкі Беларускага дзяржаўнага ўніверсітэта. На ФПМІ прайшоў цэлы комплекс сустрэч і спаборніцтваў, накіраваных на папулярызацыю актуальных ведаў аб сучасным праграмаванні.**

Інтэрэс да Тыдня праграмавання на ФПМІ праявіла карпарацыя Майкрасофт. Яе прадстаўнікі (у тым ліку рэгіянальны дырэктар у сферы распрацовак офіса Майкрасофт у Германіі Руперт Марч, распрацоўшчык з украінскага офіса Віктар Ціханаў, спецыяліст па воблачным вылічэнням офіса ў Расіі Нікіта Усачоў, менеджар акадэмічных праграм з беларускага офіса Майкрасофт Аляксандр Ржэўцкі) правялі серыю сустрэч і семінараў для студэнтаў. У асноўным яны ўдзялілі ўвагу воблачным вылічэнням, якія сёння развіваюцца вельмі хуткімі тэмпамі і знайшлі сваё прымяненне, напрыклад, у карпаратыўных інфармацыйных сістэмах. Прадстаўнік беларускага офіса расказаў аб партнёрскіх праграмах карпарацыі Майкрасофт для вышэйшых навучальных устаноў і магчымасцях для студэнтаў працаваць з перадавымі тэхналогіямі карпарацыі.

Падчас Тыдня праграмавання таксама прайшла прэзентацыя адкрытай на ФПМІ Школы аналізу даных Яндэкс. Галоўная мэта гэтай школы — падрыхтоўка спецыялістаў у галіне апрацоўкі і аналізу даных і знаходжання інфармацыі ў інтэрнэце. Школа Яндэкс уяўляе сабой вочныя вячэрнія курсы і прадугледжвае стажыроўку ў кампаніі. У Мінску Школа аналізу даных Яндэкс адкрылася ў 2011 годзе.

Праграма Тыдня праграмавання ўключала шэраг спаборніцтваў для студэнтаў і школьнікаў. Так, пачаўся тыдзень 20 красавіка з адкрыцця спаборніцтваў па праграмаванні "гульнявых задач", што з'яўляецца новай для ФПМІ з'явай, арыентаванай на папулярызацыю распрацоўкі алгарытмаў стратэгіі прыняцця рашэнняў. Пераможцы будуць аб'яўлены і ўзнагароджаны 28 красавіка.

Акрамя таго, у пятніцу прайшла асабістая алімпіяда ФПМІ па праграмаванні сярод школьнікаў і студэнтаў, а ў нядзелю пройдзе камандная алімпіяда, таксама разлічаная і на студэнтаў, і на школьнікаў. Адметна, што абодва гэтыя спаборніцтвы праводзяцца па правілах ACM (Association for Computing Machinery) — найбольш аўтарытэтнай у камп'ютарным свеце міжнароднай арганізацыі, якая арганізоўвае праграмісцкія чэмпіянаты сусветнага ўзроўню. Лепшыя каманды факультэта прыкладной матэматыкі і інфарматыкі, што вызначацца падчас каманднай алімпіяды, будуць прадстаўляць факультэт на алімпіядзе БДУ па праграмаванні, якая, у сваю чаргу, з'яўляецца 1/8 фіналу студэнцкага каманднага чэмпіянату свету па праграмаванні.

Як падкрэсліваюць арганізатары Тыдня праграмавання, адна з мэт акцыі — прафесійная арыентацыя і пошук таленавітых школьнікаў, якія захапляюцца праграмаваннем, а таксама прыцягненне студэнтаў да алімпіяднага руху ў гэтай галіне.

**Аляксандр АНДРЫЯНАЎ.**